

YCWOO™

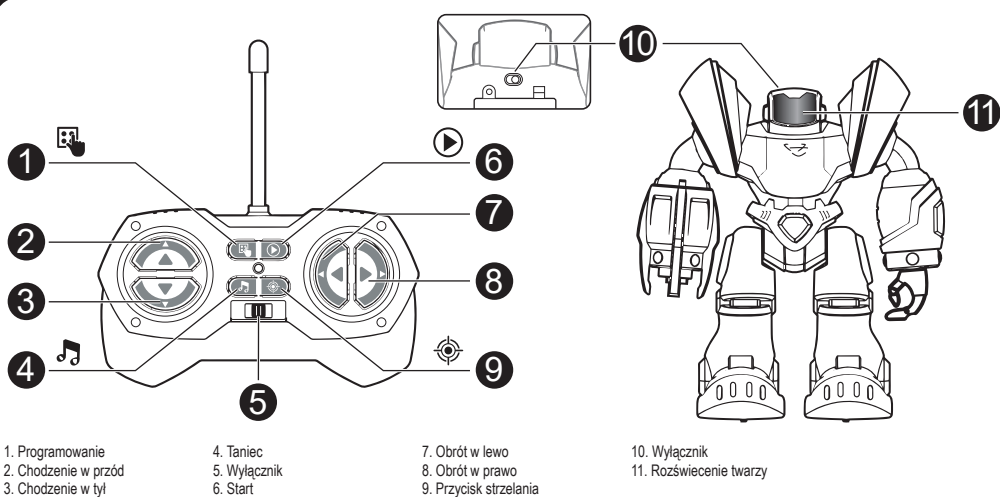
ROBO BLAST

Programmable Robot with blasting fist!

Silverlit® Silverlit SAS, 80 rue Barthelemy Danjou, 92100 Boulogne-Billancourt / France.
©2023 Silverlit. All rights reserved.

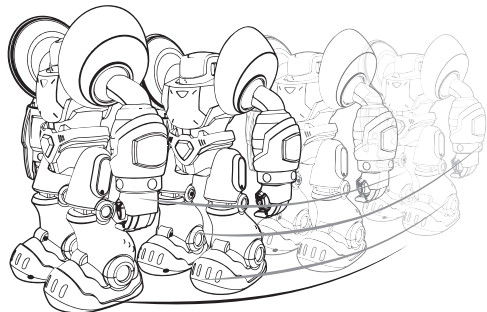
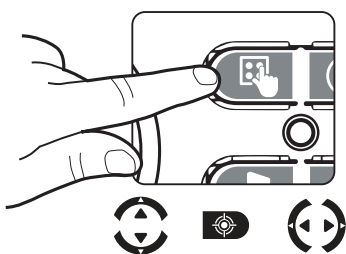
Dystrybutor: ConQuest entertainment, Kolbenova 961/27d, 198 00, Praha, www.cqe.pl, info@cqe.pl, 420 284 000 150

3. Identyfikacja części



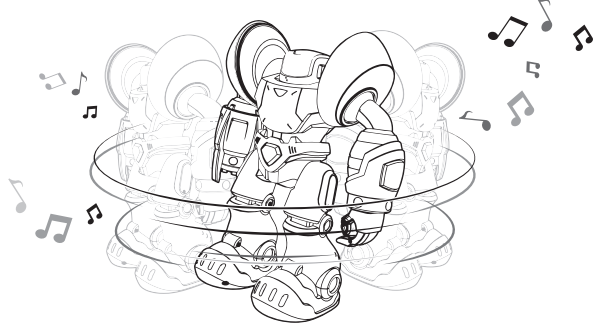
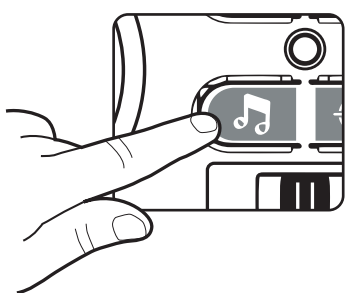
4.1. Programowanie

- Naciśnij przycisk programowania () do momentu gdy usłyszysz sygnał dźwiękowy
 - Wprowadź kroki programowania, naciskając jednocześnie 4 przyciski kierunkowe () lub wciskając przycisk strzelania ().
 - Naciśnij START (), aby uruchomić zaprogramowane działania.
- Aby powtórzyć czynności, naciśnij ponownie START.



4.2. Tryb taneczny

Wciśnij przycisk Dance aby robot zaczął tańczyć



Aby zapobiec uszkodzeniom spowodowanym upadkiem, nie należy bawić się robotem na stole lub innej połozonej wysoko powierzchni.

Środki ostrożności:

Jeżeli zabawka nie jest używana, wyjmij z niej baterie.
Nie podnoś zabawki gdy jest w ruchu.
Kiedy zabawka jest włączona, trzymaj ręce, włosy i luźne ubranie z dala od ruchomych części.
Warning: Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.
Przewodów nie należy wkładać do gniazdek elektrycznych.

Uwaga:

- Baterie jednorazowych nie należy ładować ponownie.
- Akumulatory należy wyjąć z zabawki przed ładowaniem.
- Akumulatory należy ładować pod nadzorem osoby dorosłej.
- Nie należy mieszać różnych typów baterii oraz baterii nowych i używanych.
- Należy używać wyłącznie baterii tego samego typu lub zalecanych zamienników.
- Baterie należy wkładać z zachowaniem właściwej biegunowości (+ i -)
- Wyczerpane baterie należy wyjąć z zabawki.
- Nie należy zwierać zacisków zasilających.
- Nie należy stosować jednocześnie wymieszanych starych oraz nowych baterii.
- Nie mieszać baterii alkalicznych, baterii standardowych (węglowo-cynkowych) i akumulatorów (niklowo-kadmowych).

Notatki:

- Podczas instalowania lub wymiany Baterii zaleca się nadzór rodziców.
- Zaleca się wymianę baterii, gdy tylko funkcje ulegną wyraźnemu pogorszeniu.
- Należy zachować instrukcję i opakowanie, ponieważ zawierają ważne informacje.
- Podczas obsługi produktu użytkownicy powinni ściśle przestrzegać instrukcji obsługi.
- W środowisku z wyładowaniami elektrostatycznymi próbka może działać nieprawidłowo i wymagać zresetowania przez użytkownika.

Pielegnacja i utrzymanie:

- Zawsze wyjmuj baterie z zabawki, jeśli nie jest ona używana przez dłuższy czas.
- Delikatnie odkurzaj zabawkę czystą, wilgotną szmatką.
- Trzymaj zabawkę z dala od bezpośredniego światła słonecznego i/lub bezpośredniego źródła ciepła.
- Nie zanurzaj zabawki w wodzie, gdyż może to spowodować uszkodzenie podzespołów elektronicznych.

Wymagania dotyczące baterii (kontroler):

Zasilacz :
Parametry : DC 4.5 V / 0.5W
Baterie : 3 x 1.5 V "AAA"/LR03 / AM4 (nie są częścią zestawu)

Wymagania dotyczące baterii (robot):

Zasilacz :
Parametry : DC 6.0 V / 7.2W
Baterie : 4 x 1.5 V "AA"/LR6 / AM3 (nie są częścią zestawu)

Silverlit Toys Manufactory Ltd. oświadcza niniejszym, że urządzenie radiowo 17061 jest zgodne z Dyrektywą 2014/53/UE. Pełny tekst Deklaracji Zgodności Dyrektywy UE dostępny jest pod adresem internetowym: www.silverlit.com/ai/certyfikat.

Oświadczenia FCC

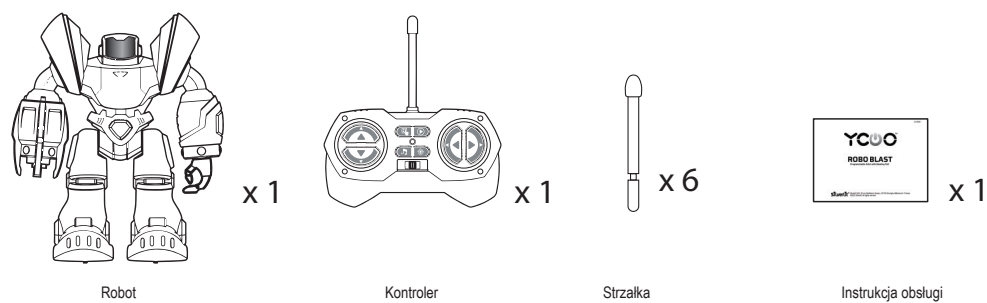
Urządzenie spełnia warunki 15 części przepisów FCC. Używanie urządzenia musi być podporządkowane następującym warunkom:
1) Urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń oraz
2) urządzenie musi akceptować wszelkie szkodliwe zakłócenia, w tym zakłócenia, które mogą powodować działania niepożądane
UWAGA: To urządzenie zostało przetestowane i uznane za zgodne z ograniczeniami dla urządzeń cyfrowych klasy B, zgodnie z częścią 15 przepisów FCC.
Ograniczenia te mają na celu zapewnienie rozsądnej ochrony przed szkodliwymi zakłóceniami w instalacjach domowych. To urządzenie generuje, wykorzystuje i może emitować energię o częstotliwości radiowej, a jeśli nie zostanie zainstalowane i nie będzie używane zgodnie z instrukcją, może powodować szkodliwe zakłócenia w komunikacji radiowej. Nie ma jednak gwarancji, że w konkretnej instalacji nie wystąpią zakłócenia. Jeśli sprzęt ten powoduje szkodliwe zakłócenia w odbiorze radia lub telewizji, co można stwierdzić poprzez wyłączenie i włączenie sprzętu, zachęca się użytkownika do podjęcia próby skorygowania zakłóceń za pomocą jednego lub kilku z następujących środków:
- Zmiana orientacji lub lokalizacji anteny odbiornika.
- Zwiększ odległość między sprzętem a odbiornikiem.
- Podłącz urządzenie do gniazda w innym obwodzie niż ten, do którego podłączony jest odbiornik.
- Skonsultuj się ze sprzedawcą lub doświadczonym technikiem radio-telewizyjnym w celu uzyskania pomocy.

Zużyty sprzęt elektryczny i elektroniczny (WEEE)
Kiedy urządzenie przestanie być używane, należy wyjąć wszystkie baterie i zutylizować je oddzielnie. Komponenty elektryczne należy zutylizować w miejscach lub pojemnikach przeznaczonych do użycia urządzeń elektrycznych lub elektronicznych. Pozostałe komponenty można wyrzucać do śmieci domowych.

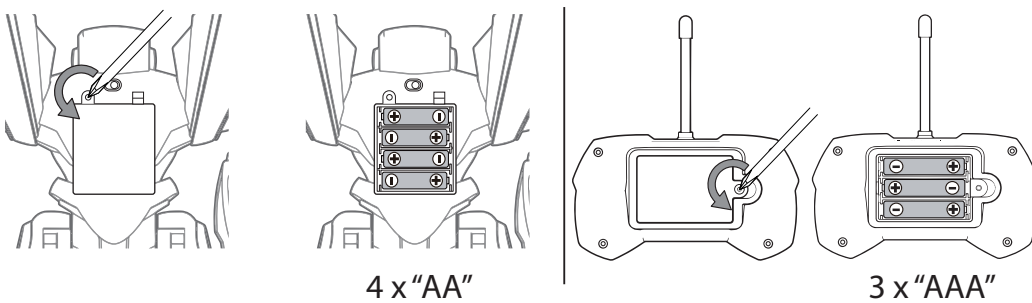
Ostrzeżenie!

Wyjmij te baterie z urządzenia, pociągając ręcznie za jeden biegun dodatni każdej baterii.
NIE wyjmuj ani nie instaluj baterii za pomocą ostrych lub metalowych narzędzi.

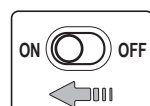
1. Zawartość opakowania



2. Włożenie baterii



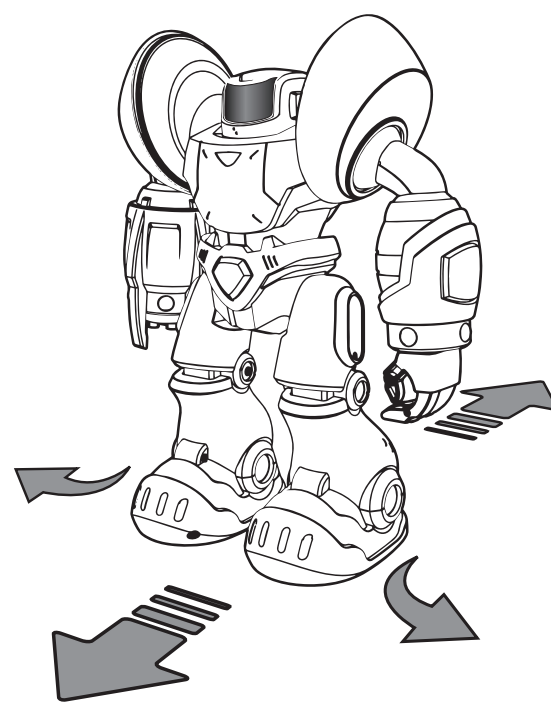
4. Jak się bawić



Power-on Robot

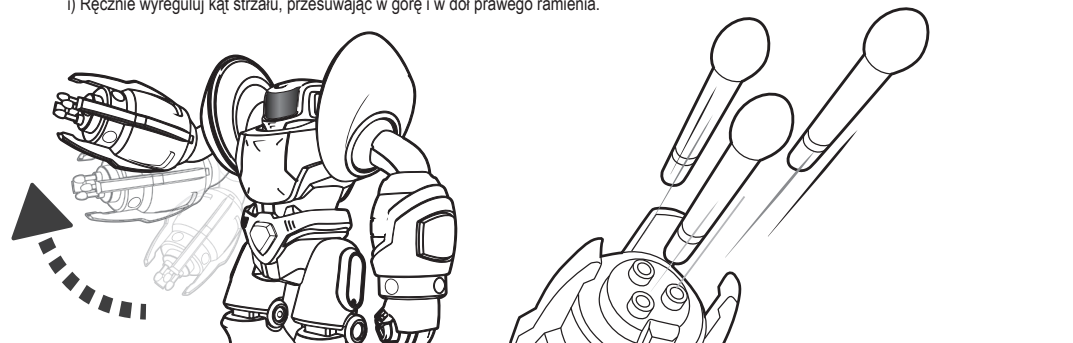
- Automatycznie wydaje niektóre dźwięki
- Steruj ruchem robota przy pomocy przycisków ze strzałkami

4. Sterowanie kierunkiem

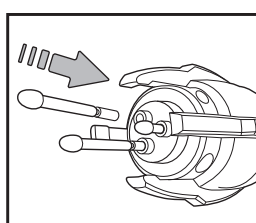
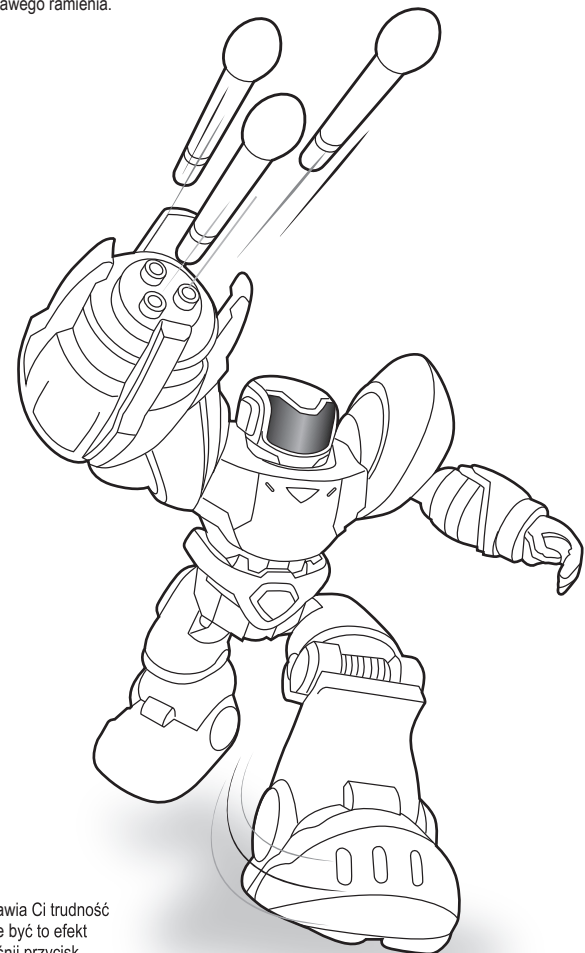
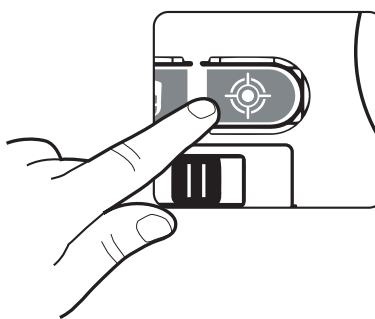


4.3 ZDALNE STEROWANIE STRZELANIA

- Ręcznie wyreguluj kąt strzału, przesuwając w górę i w dół prawego ramienia.



- Naciśnij przycisk Wystrzał, aby wystrzelić strzałkę.
- Naciśnij i przytrzymaj przycisk strzału, aby oddać strzał bez przerwy.



Wskazówka: jeśli sprawia Ci trudność wkładanie lotek, może być to efekt zacięcia się lufy, naciśnij przycisk strzału, aby oczyścić lufę i spróbuj ponownie.